Jakie to Rapsy?

Specyfikacja

Platforma: Android

Środowisko programistyczne: Android Studio

Język: Java, XML

Plan projektu:

1. Ekran powitalny i szkic każdego z Activity(Menu Główne, Gra, Pomoc, Najlepszy Wynik)
2. Stworzenie jednego pytania sprawdzającego poprawność odpowiedzi
3. Rozszerzenie bazy pytań
4. Zakodowanie losowości pytań bez możliwości powtarzania się ich w jednej grze
5. Dodanie wskaźnika upływu czasu
6. Dodanie pauzy
7. Dodanie systemu punktacji
8. Stworzenie ostatecznego layoutu gry
9. Testowanie poprawa błędów

Błędy i problemy powstałe podczas tworzenia aplikacji

1. Nie właściwa zmiana kolorów przycisków odpowiedzi podczas gdy użytkownik po rozegraniu jednej gry próbował włączyć ją drugi raz. Kolory wszystkich przycisków zmieniały się na czerwony lub zielony, zamiast pozostać niebieskie.

Rozwiązanie:

Dodanie kodu który za każdym uruchomieniem gry zamieniał kolor przycisków na niebieski.

b5.setBackgroundColor(0xff2BBCEC);

b2.setBackgroundColor(0xff2BBCEC);

b3.setBackgroundColor(0xff2BBCEC);

b4.setBackgroundColor(0xff2BBCEC);

1. Ciągłe granie muzyki po wyjściu z aplikacji bez zamykania jej procesu.

Rozwiązanie:

Dodanie metody:

@Override

public void onPause() {

super.onPause();

finish();

}

Dzięki temu aplikacja zwalnia wszystkie zasoby po wyłączeniu się dzięki czemu muzyka przestaje grać.

1. Po wciśnięciu przycisku odpowiedzi gra otwierała na nowo Menu zamiast się do niego cofać.

Rozwiązanie:

Należało użyć metody finish() zamiast:

Intent intent = new Intent("com.example.ziom.jtr.MainActivity");

startActivity(intent);

1. Kilka błędów powstałych w wyniku złego nazewnictwa plików graficznych i dźwiękowych.